
Số: 11 - KH/TWHSV

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi lập trình dành cho sinh viên mang tên “Code War” năm 2019

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo sân chơi để sinh viên thể hiện năng lực về lập trình, tạo môi trường thực hành để sinh viên rèn luyện trở thành những chuyên gia công nghệ, những lập trình viên có chất lượng. Bên cạnh đó, giúp thí sinh rèn luyện kỹ năng thực hành xã hội, tăng tư duy logic, sự nhanh nhạy trong giải thuật, vận dụng các kiến thức và phát triển kỹ năng toàn diện.

- Tạo môi trường để sinh viên tham gia rèn luyện, phấn đấu trở thành “Sinh viên 5 tốt”.

- Tạo cơ hội nghề nghiệp, việc làm thêm cho sinh viên trong quá trình học tập và sau khi tốt nghiệp.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức thiết thực, đạt hiệu quả cao.

- Thu hút được đông đảo sinh viên Việt Nam hưởng ứng, tham gia.

- Đảm bảo phát huy hoạt động kết nối, hỗ trợ sinh viên trước, trong và sau cuộc thi.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA, CÁCH THỨC ĐĂNG KÝ

- Sinh viên Việt Nam đang học tập tại các trường đại học, cao đẳng và học viện trên toàn quốc. Đăng ký dự thi theo đội gồm tối đa 03 thành viên (có thể là sinh viên ở cùng trường hoặc ở các trường khác nhau).

- Các đội thi tự do thành lập nhóm và đăng kí tham gia cuộc thi theo mẫu của BTC trực tuyến tại Website: <https://codelearn.io/>

III. NỘI DUNG CUỘC THI

1. Chủ đề: Code your life

2. Hình thức thi đấu

- Các đội làm bài thi trực tuyến trên trang website của cuộc thi (<https://codelearn.io/>).

- Mỗi đội chơi cần viết một đoạn chương trình bằng ngôn ngữ lập trình tự chọn: C++; C#; JAVA; JavaScript; Python 2; Python 3 để giải quyết bài toán Ban tổ chức đặt ra.

3. Lịch trình cuộc thi

Cuộc thi được chia thành các giai đoạn như sau:

- Đăng ký dự thi: Từ ngày 01/9 đến ngày 24/9/2019.
- Cuộc thi đồng hành – Đấu trường Cuder: Từ ngày 01/9 đến ngày 24/9/2019.
- Vòng sơ loại: Từ ngày 02/10 đến ngày 10/10/2019.
- Vòng chung kết: Ngày 18/10/2019.

4. Thể lệ cuộc thi

(Có thể lệ kèm theo kế hoạch)

IV. GIẢI THƯỞNG

30 đội vào vòng chung kết sẽ có cơ hội nhận được Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận và các phần thưởng có tổng trị giá tương đương 1 tỷ đồng, gồm: 01 chuyến du lịch và tham quan văn phòng FPT Nhật Bản, học bổng Fresher và nhiều giải thưởng tiền mặt khác.

01 Giải dành cho trường có số lượng thí sinh tham gia đông nhất, gồm: Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận và giải thưởng 25.000.000 đ tiền mặt.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Hội Sinh viên Việt Nam

- Ban hành kế hoạch, thể lệ cuộc thi.
- Chỉ đạo, hướng dẫn, đôn đốc Hội Sinh viên các tỉnh, thành phố và Hội Sinh viên các trường trực thuộc tuyên truyền để sinh viên biết tham gia Cuộc thi.
- Quyết định thành lập Ban tổ chức, Ban giám khảo Cuộc thi.
- Giao Trung tâm Hỗ trợ và Phát triển Sinh viên Việt Nam là cơ quan thường trực phối hợp cùng các đơn vị tổ chức Giải thưởng.
- Duyệt các ấn phẩm truyền thông của cuộc thi.

2. Trung tâm Hỗ trợ và Phát triển Sinh viên Việt Nam (VSDS)

Được Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam giao nhiệm vụ phối hợp cùng với Công ty TNHH Phần mềm FPT (FPT Software) tổ chức cuộc thi “Code War 2019”, chịu trách nhiệm các nội dung sau:

- Triển khai, đôn đốc Hội Sinh viên Việt Nam các tỉnh, thành phố, các trường thực hiện kế hoạch cuộc thi.
- Phối hợp với các đơn vị có liên quan tham mưu quyết định thành lập Ban tổ chức, Ban giám khảo cuộc thi.
- Thực hiện công tác truyền thông về cuộc thi tới đông đảo sinh viên Việt Nam thông qua các kênh truyền thông và hệ thống tổ chức Hội Sinh viên.
- Hỗ trợ giải đáp thắc mắc sinh viên tham gia cuộc thi.
- Tham mưu Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam cho các tập thể, cá nhân có thành tích tốt trong cuộc thi (theo thể lệ cuộc thi).
- Phối hợp với FPT Software tiếp nhận đăng ký, tổ chức các vòng thi, tiến

hành trao giải thưởng,...

3. Công ty TNHH Phần mềm FPT (FPT Software)

Là đơn vị phối hợp với Trung tâm Hỗ trợ và Phát triển Sinh viên Việt Nam triển khai cuộc thi, chịu trách nhiệm các nội dung sau:

- Phụ trách các nội dung liên quan tới kỹ thuật, công nghệ (xây dựng website, bố trí đội ngũ kỹ thuật, xây dựng tiêu chí đánh giá kết quả thi,...).

- Giới thiệu nhân sự tham gia Ban tổ chức, Ban giám khảo của Cuộc thi để Trung ương Hội Sinh viên ra quyết định thành lập.

- Cung cấp hệ thống tài liệu về lập trình; các bài viết, bài chia sẻ về kiến thức, kỹ năng cần thiết để chia sẻ trên các kênh thông tin mạng xã hội.

- Tổ chức tuyên truyền về cuộc thi.

- Thiết kế các ấn phẩm truyền thông của cuộc thi.

- Chịu trách nhiệm toàn bộ kinh phí tổ chức cuộc thi.

4. Hội Sinh viên các tỉnh, thành phố, các trường trực thuộc Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam

- Triển khai Kế hoạch tổ chức Cuộc thi tới các tổ chức Hội, các Câu lạc bộ trực thuộc. Tiến hành truyền thông về cuộc thi tới đông đảo sinh viên tại địa phương, đơn vị. Giới thiệu các đội tham gia cuộc thi.

- Phối hợp với Ban Tổ chức hỗ trợ các đội thi và hỗ trợ tổ chức các sự kiện của cuộc thi.

5. Trân trọng đề nghị Đoàn TNCS Hồ Chí Minh các tỉnh, thành phố chưa có tổ chức Hội Sinh viên

- Tiến hành truyền thông về Cuộc thi tới đông đảo sinh viên tại địa phương, đơn vị. Giới thiệu các đội tham gia cuộc thi.

- Phối hợp với Ban tổ chức hỗ trợ các đội thi và hỗ trợ tổ chức các sự kiện của cuộc thi.

Nơi nhận:

- Ban Bí thư TW Đoàn (để b/c);
- Thường trực TW Hội SVVN (để b/c)
- TT Hỗ trợ và Phát triển SVVN (để t/h);
- Công ty TNHH Phần mềm FPT (FPT Software) (để p/h t/h);
- Hội SVVN các tỉnh, TP, các đại học, học viện, các trường ĐH, CĐ trực thuộc (để t/h);
- Các tỉnh, thành đoàn chưa có tổ chức Hội Sinh viên Việt Nam (để p/h t/h);
- Lưu VP.

TM. BAN THƯ KÝ
TRUNG ƯƠNG HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
PHÓ CHỦ TỊCH THƯỜNG TRỰC



Nguyễn Minh Triết



CÔNG TY TNHH
PHẦN MỀM FPT



TRUNG ƯƠNG
HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM



TT HỖ TRỢ VÀ PHÁT TRIỂN
SINH VIÊN VIỆT NAM

THẺ LỆ

Cuộc thi lập trình dành cho sinh viên mang tên “Code War” năm 2019
(Ban hành kèm theo kế hoạch số 11 -KH/TWHSV ngày 21 tháng 8 năm 2019
của Ban Thư ký Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam)

I. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA VÀ CÁCH THỨC ĐĂNG KÝ

- Sinh viên Việt Nam đang học tập tại các trường đại học, cao đẳng và học viện trên toàn quốc. Đăng ký dự thi theo đội gồm tối đa 03 thành viên (có thể là sinh viên ở cùng trường hoặc ở các trường khác nhau).

- Các đội thi tự do thành lập nhóm và đăng kí tham gia cuộc thi theo mẫu của BTC trực tuyến tại Website: <https://codelearn.io/>

II. THỜI GIAN, NỘI DUNG VÀ HÌNH THỨC

2.1. Thời gian: Từ ngày 01/9/2019 đến ngày 19/10/2019.

2.2. Chủ đề: Code your life (Lập trình cuộc sống).

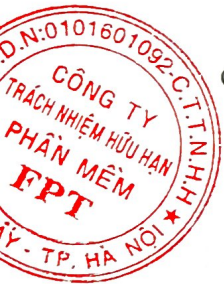
2.3. Nội dung thi: Mỗi đội chơi cần viết một đoạn chương trình bằng ngôn ngữ lập trình tự chọn gồm: C++; C#; JAVA; JavaScript; Python 2; Python 3 để giải quyết bài toán ban tổ chức (BTC) đưa ra.

2.4. Hình thức thi: Các đội làm bài thi trực tuyến trên trang web của cuộc thi (<https://codelearn.io/>).

Đội chơi đưa đoạn code chương trình của mình trực tiếp lên hệ thống, chạy qua các kiểm thử (testcase), nếu vượt qua các test case sẽ được chấp nhận là câu trả lời đúng và ghi điểm. Vượt qua càng nhiều testcase càng được nhiều điểm.

Đội giành giải cao hơn là đội ghi được tổng điểm nhiều hơn sau các phần thi. Trong trường hợp điểm số bằng nhau, đội đoạt giải là đội ghi điểm sớm hơn.

Trong quá trình thi các đội thi có thể theo dõi thông tin bài làm của mình tại tab: LeaderBoard và SubmitHistory trên website của cuộc thi.



III. LỊCH TRÌNH CUỘC THI

Thời gian	Nội dung	Hình thức
Tháng 8	Truyền thông về cuộc thi; CodeWar Tour	Online/ Offline
01/9- 24/9	Các đội thi đăng ký tài khoản trên hệ thống	Online
01/9- 24/9	Đấu trường Cuder	Online
02/10- 10/10	Vòng Sơ loại	Online
18/10	Vòng Chung kết	Offline

3.1. Đăng ký tham dự (01/9- 24/9)

- Các thí sinh đăng ký thông tin và tạo tài khoản tham dự tại hệ thống của cuộc thi.
- Đội trưởng tạo đội thi trên hệ thống và thêm 02 thành viên còn lại vào đội thi.
- Mỗi thí sinh chỉ được là thành viên của một đội thi duy nhất.
- Không được thay đổi thành viên của đội thi sau khi kết thúc thời gian đăng ký.
- Các đội thi đăng ký tham dự vòng Sơ loại tại Tab: Fights trên hệ thống trước 23:59 ngày 24/9.

3.2. Vòng Sơ loại (02/10- 10/10)

- Sau khi các đội thi đăng ký, BTC gửi danh sách các thí sinh các đội thi tham dự về các trường để xác nhận và chốt danh sách, số lượng các đội thi vòng sơ loại.

- Đề thi vòng sơ loại gồm 8- 10 bài thi chia làm 04 trận. Mỗi trận thi gồm từ 2- 3 bài thi, đề thi mỗi trận được mở vào 20:00 các ngày 02/10; 04/10; 06/10; 08/10.

- 10 đội thi có kết quả tốt nhất mỗi khu vực: Bắc, Trung, Nam sẽ tham gia vòng chung kết toàn quốc.

3.3. Chung kết toàn quốc (Dự kiến: 18/10)

- 10 đội thi của mỗi khu vực sẽ thi đấu offline tập trung tại địa điểm do BTC sắp xếp tại Hà Nội, Đà Nẵng và TP. Hồ Chí Minh.

- Thời gian thi đấu kéo dài tối đa 03 tiếng đồng hồ và diễn ra đồng thời tại cả 03 khu vực.

- Ba (03) đội thi có kết quả tốt nhất mỗi khu vực sẽ được nhận giải từ BTC chương trình (Tổng số có 09 giải: 03 giải Nhất khu vực, 03 giải Nhì khu vực, 03 giải Ba khu vực).

- Đội thi có điểm số cao nhất trong số 30 đội tham dự sẽ đạt Giải Vô địch toàn quốc.

3.4. Cuộc thi đồng hành: Đấu trường Cuder (01/9 – 24/9)

- Các thí sinh đăng ký và tham gia thi tự do tại hệ thống.

- Gồm 04 trận thi: Mỗi trận gồm 01 đề bài có 03 bài. Mỗi trận BTC sẽ trao giải cho 01 thí sinh có thành tích tốt nhất và 05 giải giành cho 05 thí sinh may mắn.

- Lịch trình các trận thi như sau:

Trận đấu	Thời gian bắt đầu	Thời gian kết thúc	Thời gian công bố kết quả
1	12:00 ngày 01/9	12:00 ngày 06/9	20:00 ngày 06/9
2	12:00 ngày 07/9	12:00 ngày 12/9	20:00 ngày 12/9
3	12:00 ngày 13/9	12:00 ngày 18/9	20:00 ngày 18/9
4	12:00 ngày 19/9	12:00 ngày 24/9	20:00 ngày 24/9

IV. GIẢI THƯỞNG

- Vô địch toàn quốc: Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam và chuyến tham quan Nhật Bản tại FPT Japan trị giá 120.000.000 đ.

- 03 Giải Nhất khu vực: Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận, giải thưởng 20.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá 1.000 USD.

- 03 Giải Nhì khu vực: Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, giấy chứng nhận, giải thưởng 10.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá 1.000 USD.

- 03 Giải Ba khu vực: Mỗi giải nhận Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, giấy chứng nhận, giải thưởng 5.000.000 đ tiền mặt và khóa học tại học viện Fresher Academy của FPT trị giá 1.000 USD.

- Giải dành cho trường có số lượng thí sinh tham gia đông nhất: Bằng khen của Trung ương Hội Sinh viên Việt Nam, cúp, giấy chứng nhận và giải thưởng 25.000.000 đ tiền mặt.

- Bên cạnh đó, khi tham gia Đấu trường Cuder và Vòng sơ loại, các đội thi có cơ hội nhận được các giải thưởng:

Vòng thi	Giải	Số lượng	Giải thưởng	
			Tiền mặt mỗi giải (VND)	Hiện vật
Đấu trường Cuder	Nhất tuần	4	1,000,000	Giấy chứng nhận và quà tặng
	Top 5 may mắn	20	200,000	Giấy chứng nhận và quà tặng
Sơ loại	Nhất trận	4	2,000,000	Giấy chứng nhận và quà tặng
	Nhì trận	4	1,000,000	Giấy chứng nhận và quà tặng
	Ba trận	4	500,000	Giấy chứng nhận và quà tặng
	May mắn	12	500,000	Giấy chứng nhận và quà tặng

V. QUY ĐỊNH KHÁC

Trong quá trình tổ chức cuộc thi, nếu gặp những vấn đề phát sinh ngoài quy định của Thể lệ này, Ban tổ chức sẽ xem xét sửa đổi, bổ sung cho phù hợp với tình hình thực tiễn và thông báo tới các đơn vị.

Các đơn vị, cá nhân nhận giải thưởng thực hiện nghĩa vụ nộp thuế thu nhập theo quy định pháp luật và có nghĩa vụ cung cấp đầy đủ các giấy tờ, hồ sơ theo yêu cầu của Ban tổ chức.

TRUNG ƯƠNG
HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
 PHÓ CHỦ TỊCH THƯỜNG TRỰC



Nguyễn Minh Triết

TT HỖ TRỢ VÀ PHÁT TRIỂN
SINH VIÊN VIỆT NAM
 GIÁM ĐỐC



Nguyễn Thiên Tú

CÔNG TY TNHH
PHẦN MỀM FPT



TRƯỜNG ĐẠI HỌC VIỆN FRESHER

Nguyễn Văn Vinh